

Περιεχόμενα

1 Εισαγωγή	31
1.1 Τί Είναι η Τεχνητή Νοημοσύνη.....	31
Ανθρώπινη δράση: Η προσέγγιση με τη δοκιμασία Turing	32
Ανθρώπινη σκέψη: Η προσέγγιση με γνωστικά μοντέλα.....	33
Ορθολογική σκέψη: Η προσέγγιση με τους “νόμους της σκέψης”	34
Ορθολογική δράση: Η προσέγγιση με ορθολογικούς πράκτορες	34
1.2 Βασικές Αρχές της Τεχνητής Νοημοσύνης	36
Φιλοσοφία (428 π.Χ. – σήμερα).....	36
Μαθηματικά (περ. 800 – σήμερα).....	38
Οικονομικά (1776 – σήμερα).....	40
Νευροεπιστήμες (1861 – σήμερα)	41
Ψυχολογία (1879 – σήμερα).....	43
Τεχνολογία υπολογιστών (1940 – σήμερα).....	44
Θεωρία ελέγχου και κυβερνητική (1948 – σήμερα).....	46
Γλωσσολογία (1957 – σήμερα)	46
1.3 Ιστορία της Τεχνητής Νοημοσύνης.....	47
Η κυνοφορία της τεχνητής νοημοσύνης (1943 – 1955).....	47
Η γέννηση της τεχνητής νοημοσύνης (1956).....	48
Πρώιμος ενθουσιασμός, μεγάλες προσδοκίες (1952 – 1969)	49
Μια δόση ρεαλισμού (1966 – 1973)	52
Συστήματα βασισμένα στη γνώση: Το κλειδί της επιτυχίας; (1969 – 1979)....	53
Η τεχνητή νοημοσύνη γίνεται βιομηχανία (1980 – σήμερα)	55
Η επιστροφή των νευρωνικών δικτύων (1986 – σήμερα)	56
Η τεχνητή νοημοσύνη γίνεται επιστήμη (1987 – σήμερα).....	56
Η εμφάνιση των ευφυών πρακτόρων (1995 – σήμερα)	58
1.4 Σύγχρονη Τεχνολογία.....	58
1.5 Σύνοψη	60
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	61
Ασκήσεις.....	61
2 Ευφυείς Πράκτορες	64
2.1 Πράκτορες και Περιβάλλοντα.....	64
2.2 Καλή Συμπεριφορά: Η Έννοια της Ορθολογικότητας	67
Μέτρα της απόδοσης.....	67
Ορθολογικότητα	68
Παντογνωσία, μάθηση και αυτονομία.....	69
2.3 Φύση των Περιβαλλόντων	70
Καθορισμός του περιβάλλοντος εργασιών.....	70
Ιδιότητες των περιβαλλόντων εργασιών	73
2.4 Η Δομή των Πρακτόρων	77
Προγράμματα πρακτόρων	77
Απλοί αντανακλαστικοί πράκτορες	79
Αντανακλαστικοί πράκτορες βασισμένοι σε μοντέλο	81
Πράκτορες βασισμένοι στους στόχους.....	82
Πράκτορες βασισμένοι στη χρησιμότητα	84
Πράκτορες που μαθαίνουν	84
2.5 Σύνοψη	87

Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	88
Ασκήσεις.....	89
3 Επίλυση Προβλημάτων με Αναζήτηση.....	92
3.1 Πράκτορες Επίλυσης Προβλημάτων.....	92
Καλά ορισμένα προβλήματα και λύσεις.....	95
Διατύπωση προβλημάτων	96
3.2 Παραδείγματα Προβλημάτων	97
Προβλήματα-παιχνίδια.....	97
Προβλήματα του πραγματικού κόσμου.....	100
3.3 Αναζήτηση Λύσεων	102
Μέτρηση της απόδοσης στην επίλυση προβλημάτων	106
3.4 Στρατηγικές Απληροφόρητης Αναζήτησης	107
Αναζήτηση πρώτα κατά πλάτος	107
Αναζήτηση πρώτα κατά βάθος	110
Αναζήτηση περιορισμένου βάθους.....	111
Αναζήτηση πρώτα κατά βάθος με επαναληπτική εκβάθυνση	112
Αμφίδρομη αναζήτηση.....	114
Σύγκριση στρατηγικών απληροφόρητης αναζήτησης	116
3.5 Αποφυγή Επαναλαμβανόμενων Καταστάσεων.....	116
3.6 Αναζήτηση με Μερική Πληροφόρηση	118
Προβλήματα χωρίς αισθητήρες.....	119
Προβλήματα ενδεχομένων	121
3.7 Σύνοψη	122
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	123
Ασκήσεις.....	125
4 Πληροφορημένη αναζήτηση και εξερεύνηση	131
4.1 Στρατηγικές Πληροφορημένης (Ευρετικής) Αναζήτησης	131
Απληστη αναζήτηση πρώτα στο καλύτερο	132
Αναζήτηση A*: Ελαχιστοποίηση του ολικού εκτιμώμενου κόστους λύσης	134
Ευρετική αναζήτηση περιορισμένης μνήμης	139
Εκμάθηση καλύτερων τρόπων αναζήτησης	143
4.2 Ευρετικές Συναρτήσεις	143
Επίδραση της ευρετικής ακρίβειας στην απόδοση	144
Επινόηση παραδεκτών ευρετικών συναρτήσεων	145
Εκμάθηση ευρετικών μηχανισμών από την εμπειρία	148
4.3 Αλγόριθμοι Τοπικής Αναζήτησης και Προβλήματα Βελτιστοποίησης	149
Αναζήτηση με αναρρίχηση λόφων	150
Αναζήτηση με προσδομοιωμένη ανόπτηση	154
Τοπική ακτινική αναζήτηση	155
Γενετικοί αλγόριθμοι.....	156
4.4 Τοπική Αναζήτηση σε Συνεχείς Χώρους	160
4.5 Πράκτορες Online Αναζήτησης και Άγνωστα Περιβάλλοντα	162
Προβλήματα online αναζήτησης.....	163
Πράκτορες online αναζήτησης.....	165
Τοπική online αναζήτηση	166
Μάθηση στην online αναζήτηση.....	169
4.6 Σύνοψη	169

Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	170
Ασκήσεις.....	175
5 Προβλήματα Ικανοποίησης Περιορισμών	179
5.1 Προβλήματα Ικανοποίησης Περιορισμών	179
5.2 Αναζήτηση με Υπαναχώρηση στα Προβλήματα Ικανοποίησης Περιορισμών	184
Προτεραιότητα μεταβλητών και τιμών	186
Διάδοση πληροφοριών μέσω περιορισμών	187
Ευφυής υπαναχώρηση: Κοιτάζοντας πίσω	192
5.3 Τοπική Αναζήτηση στα Προβλήματα Ικανοποίησης Περιορισμών.....	193
5.4 Η Δομή των Προβλημάτων	195
5.5 Σύνοψη	199
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	200
Ασκήσεις.....	202
6 Αναζήτηση με Αντιπαλότητα.....	205
6.1 Παιχνίδια	205
6.2 Βέλτιστες Αποφάσεις στα Παιχνίδια.....	206
Βέλτιστες στρατηγικές	207
Ο αλγόριθμος minimax	209
Βέλτιστες αποφάσεις στα παιχνίδια πολλών παικτών.....	210
6.3 Κλάδεμα Άλφα–Βήτα.....	211
6.4 Ατελείς Αποφάσεις σε Πραγματικό Χρόνο.....	215
Συναρτήσεις αξιολόγησης.....	216
Αποκοπή αναζήτησης.....	218
6.5 Παιχνίδια που Εμπεριέχουν Στοιχείο Τύχης.....	220
Αξιολόγηση θέσης σε παιχνίδια με κόμβους τύχης.....	222
Πολυπλοκότητα της expectiminimax	223
Παιχνίδια με τραπουλόχαρτα	224
6.6 Προηγμένα Προγράμματα Παιχνιδιών.....	226
6.7 Συζήτηση	229
6.8 Σύνοψη	231
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	231
Ασκήσεις.....	235
7 Λογικοί Πράκτορες.....	240
7.1 Πράκτορες Βασισμένοι στη Γνώση	241
7.2 Ο Κόσμος του Wumpus	243
7.3 Λογική	247
7.4 Προτασιακή Λογική: Μια Πολύ Απλή Λογική	251
Σύνταξη	251
Σημασιολογία	252
Μια απλή βάση γνώσης.....	254
Συμπερασμός.....	255
Ισοδυναμία, εγκυρότητα και ικανοποιησιμότητα.....	257
7.5 Πρότυπα Συλλογιστικής στην Προτασιακή Λογική.....	258
Ανάλυση	260
Αλυσίδα εκτέλεσης προς τα εμπρός και προς τα πίσω.....	265
7.6 Αποτελεσματικός Προτασιακός Συμπερασμός	269
Ένας πλήρης αλγόριθμος υπαναχώρησης	269

	Αλγόριθμοι τοπικής αναζήτησης.....	271
	Δύσκολα προβλήματα ικανοποιησιμότητας.....	272
7.7	Πράκτορες Βασισμένοι στην Προτασιακή Λογική	273
	Εύρεση γουβών και wumpus με τη χρήση λογικού συμπερασμού	274
	Παρακολούθηση της θέσης και του προσανατολισμού	275
	Πράκτορες βασισμένοι σε κύκλωμα	276
	Μία σύγκριση.....	280
7.8	Σύνοψη.....	281
	Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	282
	Ασκήσεις.....	285
8	Λογική Πρώτης Τάξης.....	289
8.1	Μια Δεύτερη Ματιά στην Αναπαράσταση	289
8.2	Σύνταξη και Σημασιολογία της Λογικής Πρώτης Τάξης	294
	Μοντέλα για τη λογική πρώτης τάξης.....	294
	Σύμβολα και ερμηνείες	295
	Όροι.....	297
	Ατομικές προτάσεις.....	298
	Σύνθετες προτάσεις.....	298
	Ποσοδείκτες	298
	Ισότητα.....	302
8.3	Χρήση της Λογικής Πρώτης Τάξης.....	303
	Ισχυρισμοί και ερωτήματα στη λογική πρώτης τάξης	303
	Το πεδίο των συγγενεών.....	304
	Αριθμοί, σύνολα και λίστες.....	306
	Ο κόσμος του wumpus	308
8.4	Μηχανική Γνώσης στη Λογική Πρώτης Τάξης	311
	Η διαδικασία της μηχανικής της γνώσης	311
	Το πεδίο των ηλεκτρονικών κυκλωμάτων.....	313
8.5	Σύνοψη.....	317
	Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	317
	Ασκήσεις.....	318
9	Συμπερασμός στη Λογική Πρώτης Τάξης.....	322
9.1	Προτασιακός Συμπερασμός και Συμπερασμός Πρώτης Τάξης.....	322
	Κανόνες συμπερασμού για ποσοδείκτες	323
	Αναγωγή στον προτασιακό συμπερασμό	324
9.2	Ενοποίηση και Ανύψωση	325
	Ένας κανόνας συμπερασμού πρώτης τάξης	325
	Ενοποίηση	327
	Αποθήκευση και ανάκτηση	329
9.3	Προς τα Εμπρός Αλυσίδα Εκτέλεσης.....	330
	Οριστικές προτάσεις πρώτης τάξης.....	331
	Ένας απλός αλγόριθμος προς τα εμπρός αλυσίδας εκτέλεσης.....	332
	Αποδοτική προς τα εμπρός αλυσίδα εκτέλεσης	334
	Αυξητική προς τα εμπρός αλυσίδα εκτέλεσης	336
9.4	Προς τα Πίσω Αλυσίδα Εκτέλεσης.....	339
	Ένας αλγόριθμος προς τα πίσω αλυσίδας εκτέλεσης.....	339
	Λογικός προγραμματισμός.....	340
	Αποδοτική υλοποίηση λογικών προγραμμάτων.....	342
	Πλεονάζων συμπερασμός και ατέρμονες βρόχοι	344

9.5	Λογικός προγραμματισμός με περιορισμούς	346
	Ανάλυση	347
	Συζευκτική κανονική μορφή για τη λογική πρώτης τάξης.....	348
	Ο κανόνας συμπερασμού για την ανάλυση.....	349
	Παραδείγματα απόδειξης	350
	Πληρότητα ανάλυσης.....	352
	Χειρισμός της ισότητας.....	355
	Στρατηγικές ανάλυσης	357
	Προτίμηση μοναδιαίων προτάσεων	357
	Σύνολο υποστήριξης	358
	Ανάλυση εισόδου	358
	Υπαγωγή.....	359
	Αποδείκτες θεωρημάτων.....	359
	Επέκταση της Prolog.....	360
9.6	Σύνοψη	363
	Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	364
	Ασκήσεις.....	369
10	Αναπαράσταση της Γνώσης	374
10.1	Οντολογική Μηχανική	374
10.2	Κατηγορίες και Αντικείμενα.....	377
	Φυσική σύνθεση.....	378
	Μετρήσεις	380
	Ουσίες και αντικείμενα	382
10.3	Ενέργειες, Καταστάσεις, και Συμβάντα	383
	Η οντολογία του λογισμού καταστάσεων	383
	Περιγραφή ενεργειών στο λογισμό καταστάσεων	385
	Επίλυση του προβλήματος πλαισίου αναπαράστασης	387
	Επίλυση του προβλήματος πλαισίου συμπερασμού.....	388
	Χρόνος και λογισμός συμβάντων.....	389
	Γενικευμένα συμβάντα.....	390
	Διαδικασίες.....	392
	Διαστήματα	394
	Ρευστά και αντικείμενα	395
10.4	Διανοητικά Συμβάντα και Διανοητικά Αντικείμενα.....	396
	Μια τυπική θεωρία πεποιθήσεων	397
	Γνώση και πεποιθηση.....	399
	Γνώση, χρόνος, και δράση	399
10.5	Ο Κόσμος Των Διαδικτυακών Αγορών	400
	Σύγκριση προσφορών.....	404
10.6	Συστήματα Συλλογιστικής για τις Κατηγορίες	406
	Σημασιολογικά δίκτυα	406
	Περιγραφικές λογικές.....	409
10.7	Συλλογιστική με Πληροφορίες Προεπιλογών.....	411
	Ανοικτοί και κλειστοί κόσμοι.....	411
	Η άρνηση ως αποτυχία και η σημασιολογία ευσταθούς μοντέλου	413
	Οροθέτηση και λογική προεπιλογών.....	415
10.8	Συστήματα Διατήρησης Αλήθειας.....	417
10.9	Σύνοψη	419
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	420
	Ασκήσεις.....	427

11 Σχεδιασμός.....	433
11.1 Το Πρόβλημα του Σχεδιασμού.....	433
Η γλώσσα των προβλημάτων σχεδιασμού	435
Εκφραστικότητα και επεκτάσεις	437
Παράδειγμα: Αερομεταφορά φορτίων	439
Παράδειγμα: Το πρόβλημα της ρεζέρβας.....	439
Παράδειγμα: Ο κόσμος των κύβων	440
11.2 Σχεδιασμός με Αναζήτηση στο Χώρο Καταστάσεων.....	441
Προς τα εμπρός αναζήτηση στο χώρο καταστάσεων.....	441
Προς τα πίσω αναζήτηση στο χώρο καταστάσεων	443
Ευρετικές συναρτήσεις για προς τα πίσω αναζήτηση στο χώρο καταστάσεων.....	445
11.3 Σχεδιασμός Μερικής Διάταξης.....	446
Ένα παράδειγμα προβλήματος σχεδιασμού μερικής διάταξης	451
Σχεδιασμός μερικής διάταξης με μη δεσμευμένες μεταβλητές.....	453
Ευρετικές συναρτήσεις για το σχεδιασμό μερικής διάταξης	454
11.4 Γραφήματα Σχεδιασμού.....	455
Γραφήματα σχεδιασμού για εκτίμηση ευρετικού μηχανισμού	457
Ο αλγόριθμος GRAPHPLAN	459
Τερματισμός του GRAPHPLAN.....	461
11.5 Σχεδιασμός με Προτασιακή Λογική.....	462
Περιγραφή προβλημάτων σχεδιασμού με προτασιακή λογική	463
Πολυπλοκότητα των προτασιακών κωδικοποίησεων.....	466
11.6 Ανάλυση των Προσεγγίσεων Σχεδιασμού.....	468
11.7 Σύνοψη	469
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	470
Ασκήσεις.....	474
12 Σχεδιασμός και Δράση στον Πραγματικό κόσμο.....	479
12.1 Χρόνος, Χρονοδιαγράμματα, και Πόροι.....	479
Χρονοπρογραμματισμός με περιορισμούς πόρων.....	482
12.2 Σχεδιασμός με Ιεραρχικά Δίκτυα Εργασιών	484
Αναπαράσταση των αποσυνθέσεων ενεργειών	485
Τροποποίηση του πράκτορα σχεδιασμού για τις αποσυνθέσεις	488
Σύζητηση	490
12.3 Σχεδιασμός και Ενέργειες σε μη Αιτιοκρατικά Πεδία.....	493
12.4 Σχεδιασμός Υπό Συνθήκη	496
Σχεδιασμός υπό συνθήκη σε πλήρως παρατηρήσιμα περιβάλλοντα.....	496
Σχεδιασμός υπό συνθήκη σε μερικώς παρατηρήσιμα περιβάλλοντα.....	500
12.5 Παρακολούθηση Εκτέλεσης και Επανασχεδιασμός	505
12.6 Συνεχής Σχεδιασμός.....	510
12.7 Πολυπρακτορικός Σχεδιασμός	514
Συνεργασία: συνδυασμένοι στόχοι και πλάνα	515
Πολυσωματικός σχεδιασμός	516
Μηχανισμοί συντονισμού	518
Ανταγωνισμός.....	519
12.8 Σύνοψη	520
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις.....	521
Ασκήσεις.....	525

13 Αβέβαιότητα	529
13.1 Δράση Υπό Αβέβαιότητα	529
Χειρισμός της αβέβαιης γνώσης	530
Αβέβαιότητα και ορθολογικές αποφάσεις	532
Σχεδίαση για έναν πράκτορα που χρησιμοποιεί τη θεωρία αποφάσεων	533
13.2 Βασική Σημειογραφία Πιθανοτήτων	534
Προτάσεις	534
Ατομικά συμβάντα	535
Εκ των προτέρων πιθανότητα	536
Υπό συνθήκη πιθανότητα	537
13.3 Τα Αξιώματα των Πιθανοτήτων	539
Χρήση των αξιωμάτων των πιθανοτήτων	541
Γιατί είναι εύλογα τα αξιώματα των πιθανοτήτων	541
13.4 Συμπερασμοί Με Πλήρεις Συνδυασμένες Κατανομές Πιθανότητας	543
13.5 Ανεξαρτησία	546
13.6 Ο Κανόνας του Bayes και η Χρήση του	548
Εφαρμογή του κανόνα του Bayes: Η απλή περίπτωση	548
Χρήση του κανόνα του Bayes: Συνδυασμός μαρτυριών	549
13.7 Εκ Νέου Επίσκεψη στον Κόσμο του Wumpus	552
13.8 Σύνοψη	555
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις	556
Ασκήσεις	558
14 Πιθανοτική Συλλογιστική	561
14.1 Αναπαράσταση Γνώσης σε ένα Αβέβαιο Πεδίο	561
14.2 Η Σημασιολογία των Δικτύων Bayes	564
Αναπαράσταση της πλήρους συνδυασμένης κατανομής	564
Μια μέθοδος για την κατασκευή δικτύων Bayes	565
Συμπαγής αναπαράσταση και διάταξη κόμβων	566
Σχέσεις υπό συνθήκη ανεξαρτησίας σε δίκτυα Bayes	568
14.3 Αποδοτική Αναπαράσταση Για Υπό Συνθήκη Κατανομές	569
Δίκτυα Bayes με συνεχείς μεταβλητές	571
14.4 Ακριβής Συμπερασμός σε Δίκτυα Bayes	574
Συμπερασμός με απαρίθμηση	574
Ο αλγόριθμος απαλοιφής μεταβλητών	577
Η πολυπλοκότητα του ακριβούς συμπερασμού	579
Αλγόριθμοι ομαδοποίησης	580
14.5 Προσεγγιστικός Συμπερασμός σε Δίκτυα Bayes	581
Μέθοδοι άμεσης δειγματοληψίας	581
Απορριπτική δειγματοληψία σε δίκτυα Bayes	583
Στάθμιση πιθανότητας	584
Συμπερασμός με προσομοίωση αλυσίδας Markov	587
14.6 Επέκταση των Πιθανοτήτων σε Αναπαραστάσεις Πρώτης Τάξης	590
14.7 Άλλες Προσεγγίσεις στην Αβέβαιη Συλλογιστική	594
Μέθοδοι βασισμένες σε κανόνες για την αβέβαιη συλλογιστική	595
Αναπαράσταση της άγνοιας: Η θεωρία Dempster–Shafer	597
Αναπαράσταση της αοριστίας: Ασαφή σύνολα και ασαφής λογική	598
14.8 Σύνοψη	600
Βιβλιογραφικές και ιστορικές σημειώσεις	601
Ασκήσεις	605

15 Πιθανοτική Συλλογιστική στο Χρόνο	610
15.1 Χρόνος και Αβεβαιότητα	610
Καταστάσεις και παρατηρήσεις	611
Στάσιμες διαδικασίες και η υπόθεση Markov	612
15.2 Συμπερασμός σε Χρονικά Μοντέλα	615
Φιλτράρισμα και πρόβλεψη	616
Εξομάλυνση.....	618
Εύρεση της πλέον πιθανής ακολουθίας.....	621
15.3 Κρυφά Μοντέλα Markov	623
Απλοποιημένοι αλγόριθμοι πίνακα	623
15.4 Φίλτρα Kalman.....	626
Ενημέρωση κατανομών Gauss	627
Ένα απλό μονοδιάστατο παράδειγμα.....	628
Η γενική περίπτωση	631
Εφαρμοσμότητα του φίλτραρίσματος Kalman	632
15.5 Δυναμικά Δίκτυα Bayes	634
Κατασκευή δικτύων DBN	635
Ακριβής συμπερασμός στα δίκτυα DBN	639
Προσεγγιστικός συμπερασμός στα δίκτυα DBN	640
15.6 Αναγνώριση Ομιλίας.....	643
Ήχοι ομιλίας.....	645
Λέξεις	648
Προτάσεις.....	650
Δημιουργία ενός συστήματος αναγνώρισης ομιλίας.....	653
15.7 Σύνοψη	654
Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	654
Ασκήσεις.....	657
16 Λήψη Απλών Αποφάσεων.....	660
16.1 Συνδυασμός Πεποιθήσεων και Επιθυμιών υπό Αβεβαιότητα	660
16.2 Η Βάση της Θεωρίας Χρησιμότητων.....	662
Περιορισμοί ως προς τις ορθολογικές προτιμήσεις	662
Και εγένετο Χρησιμότητα	664
16.3 Συναρτήσεις Χρησιμότητας	665
Η χρησιμότητα των χρημάτων	665
Κλίμακες χρησιμότητας και αποτίμηση χρησιμότητας.....	668
16.4 Πολυκριτηριακές Συναρτήσεις Χρησιμότητας	670
Κυριαρχία.....	670
Δομή προτίμησης και πολυκριτηριακή χρησιμότητα	673
Προτιμήσεις χωρίς αβεβαιότητα	673
Προτιμήσεις με αβεβαιότητα	674
16.5 Δίκτυα Αποφάσεων	675
Αναπαράσταση ενός προβλήματος απόφασης με ένα δίκτυο αποφάσεων.....	675
Αξιολόγηση δικτύων αποφάσεων	677
16.6 Η Αξία των Πληροφοριών.....	677
Ένα απλό παράδειγμα	678
Ένας γενικός τύπος.....	678
Ιδιότητες της αξίας των πληροφοριών	680
Υλοποίηση ενός πράκτορα συλλογής πληροφοριών.....	681
16.7 Έμπειρα Συστήματα της Θεωρίας Αποφάσεων.....	682
16.8 Σύνοψη	685

	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	685
	Ασκήσεις.....	687
17	Λήψη Σύνθετων Αποφάσεων	691
17.1	Ακολουθιακά Προβλήματα Αποφάσεων	691
	Ένα παράδειγμα	691
	Βέλτιστη συμπεριφορά στα ακολουθιακά προβλήματα αποφάσεων	694
17.2	Επανάληψη Αξιών.....	697
	Χρησιμότητες καταστάσεων	697
	Ο αλγόριθμος επανάληψης αξιών	699
	Σύγκλιση της επανάληψης αξιών	699
17.3	Επανάληψη Πολιτικών	703
17.4	Μερικώς Παρατηρήσιμες Διαδικασίες Απόφασης Markov	705
17.5	Πράκτορες της Θεωρίας Αποφάσεων	709
17.6	Αποφάσεις με Πολλούς Πράκτορες: Θεωρία Παιγνίων.....	711
17.7	Σχεδίαση Μηχανισμών.....	721
17.8	Σύνοψη	724
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	725
	Ασκήσεις.....	728
18	Μάθηση από Παρατηρήσεις	731
18.1	Μορφές Μάθησης	731
18.2	Επαγωγική Μάθηση	733
18.3	Μάθηση Δένδρων Αποφάσεων	735
	Δένδρα αποφάσεων ως στοιχεία εκτέλεσης	736
	Εκφραστικότητα των δένδρων αποφάσεων	737
	Επαγωγή δένδρων αποφάσεων από παραδείγματα	738
	Επιλογή χαρακτηριστικών ελέγχου	742
	Αξιολόγηση της απόδοσης του αλγόριθμου μάθησης	743
	Θόρυβος και υπερπροσαρμογή	745
	Επέκταση της εφαρμοσιμότητας των δένδρων αποφάσεων	747
18.4	Συλλογική Μάθηση.....	748
18.5	Γιατί Αποδίδει η Μάθηση: Θεωρία Υπολογιστικής Μάθησης.....	752
	Πόσα παραδείγματα χρειάζονται;	752
	Μάθηση λίστας αποφάσεων	754
	Συζήτηση	756
18.6	Σύνοψη	757
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	758
	Ασκήσεις.....	760
19	Η Γνώση στη Μάθηση.....	763
19.1	Μια Λογική Διατύπωση της Μάθησης.....	763
	Παραδείγματα και υποθέσεις	764
	Αναζήτηση της τρέχουσας βέλτιστης υπόθεσης.....	765
	Αναζήτηση ελάχιστης δέσμευσης.....	768
19.2	Η Γνώση στη Μάθηση	772
	Μερικά απλά παραδείγματα	773
	Μερικά γενικά σχήματα	773
19.3	Μάθηση Βασισμένη στις Εξηγήσεις	775
	Εξαγωγή γενικών κανόνων από παραδείγματα	776
	Βελτίωση της αποδοτικότητας	778

19.4	Μάθηση με Χρήση Πληροφοριών Συνάφειας	780
	Προσδιορισμός του χώρου υποθέσεων	780
	Μάθηση και χρήση των πληροφοριών συνάφειας	781
19.5	Επαγωγικός Λογικός Προγραμματισμός.....	783
	Παράδειγμα	785
	Μέθοδοι επαγωγικής μάθησης από επάνω προς τα κάτω	786
	Επαγωγική μάθηση με αντίστροφη παραγωγή.....	789
	Πραγματοποίηση ανακαλύψεων με τον επαγωγικό λογικό προγραμματισμό	791
19.6	Σύνοψη	793
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	794
	Ασκήσεις.....	796
20	Στατιστικές Μέθοδοι Μάθησης.....	798
20.1	Στατιστική Μάθηση	798
20.2	Μάθηση με Πλήρη Δεδομένα.....	802
	Μάθηση παραμέτρων μέγιστης πιθανότητας: Διακριτά μοντέλα	802
	Απλοϊκά μοντέλα Bayes.....	805
	Μάθηση παραμέτρων μέγιστης πιθανότητας: Συνεχή μοντέλα	806
	Μάθηση παραμέτρων κατά Bayes	807
	Μάθηση των δομών για δίκτυα Bayes	809
20.3	Μάθηση με Κρυφές Μεταβλητές: Ο Αλγόριθμος EM	811
	Μη επιβλεπόμενη ομαδοποίηση: Μάθηση μειγμάτων Gauss	812
	Μάθηση δικτύων Bayes με κρυφές μεταβλητές	814
	Μάθηση κρυφών μοντέλων Markov	817
	Η γενική μορφή του αλγόριθμου EM.....	818
	Μάθηση δομών δικτύων Bayes με κρυφές μεταβλητές	819
20.4	Μάθηση Βασισμένη σε Στιγμιότυπα.....	820
	Μοντέλα πλησιέστερου γείτονα.....	820
	Μοντέλα πυρήνα	823
20.5	Νευρωνικά Δίκτυα.....	824
	Μονάδες στα νευρωνικά δίκτυα.....	824
	Δομές δικτύου	826
	Νευρωνικά δίκτυα ενός επιπέδου με προς τα εμπρός τροφοδότηση σήματος (perceptrons)	827
	Νευρωνικά δίκτυα πολλών επιπέδων με προς τα εμπρός τροφοδότηση του σήματος	832
	Μάθηση δομών νευρωνικών δικτύων	836
20.6	Μηχανές Πυρήνα	837
20.7	Μελέτη Περίπτωσης: Αναγνώριση Χειρόγραφων Ψηφίων.....	840
20.8	Σύνοψη	843
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	844
	Ασκήσεις.....	848
21	Ενισχυτική Μάθηση	852
21.1	Εισαγωγή.....	852
21.2	Παθητική Ενισχυτική Μάθηση	854
	Άμεση εκτίμηση χρησιμότητας.....	855
	Προσαρμόσιμος δυναμικός προγραμματισμός	856
	Μάθηση χρονικών διαφορών	857
21.3	Ενεργητική Ενισχυτική Μάθηση	860

	Εξερεύνηση	861
	Μάθηση μιας συνάρτησης αξίας ενεργειών	865
21.4	Γενίκευση στην Ενισχυτική Μάθηση.....	866
	Εφαρμογές στα παιχνίδια	870
	Εφαρμογή στον έλεγχο ρομπότ	870
21.5	Αναζήτηση Πολιτικής.....	871
21.6	Σύνοψη	874
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	875
	Ασκήσεις.....	878
22	Επικοινωνία.....	881
22.1	Η Επικοινωνία ως Ενέργεια	882
	Θεμελιώδεις αρχές της γλώσσας.....	883
	Τα συνιστώντα βήματα της επικοινωνίας.....	884
22.2	Τυπική Γραμματική για ένα Τμήμα της Αγγλικής Γλώσσας.....	887
	Το Λεξικό της ε_0	887
	Η γραμματική της ε_0	888
22.3	Συντακτική Ανάλυση.....	889
	Αποδοτική συντακτική ανάλυση.....	891
22.4	Επαυξημένη Γραμματική	897
	Υποκατηγοριοποίηση ρημάτων.....	900
	Παραγωγική ικανότητα των επαυξημένων γραμματικών	901
22.5	Σημασιολογική Ερμηνεία.....	902
	Η σημασιολογία ενός αποσπάσματος σε Αγγλική γλώσσα	904
	Χρόνος και ρηματικοί χρόνοι.....	904
	Ποσοτικοποίηση.....	905
	Πραγματολογική Ερμηνεία	907
	Παραγωγή γλώσσας με γραμματικές DCG.....	910
22.6	Αμφισημία και Αποσαφήνιση	910
	Αποσαφήνιση	913
22.7	Κατανόηση Πραγματείας	914
	Ανάλυση αναφορών	914
	Η δομή μιας συνεκτικής πραγματείας.....	915
22.8	Επαγωγή Γραμματικής.....	917
22.9	Σύνοψη	919
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	920
	Ασκήσεις.....	924
23	Πιθανοτική Επεξεργασία Γλώσσας.....	927
23.1	Πιθανοτικά Μοντέλα Γλωσσών	927
	Πιθανοτικές γραμματικές ανεξάρτητες από τα συμφραζόμενα.....	930
	Μάθηση των πιθανοτήτων για τις γραμματικές PCFG	932
	Μάθηση της δομής κανόνων για τις γραμματικές PCFG.....	933
23.2	Ανάκτηση Πληροφοριών	933
	Αξιολόγηση συστημάτων IR	936
	Βελτιώσεις IR.....	938
	Παρουσίαση των συνόλων αποτελεσμάτων	939
	Υλοποίηση συστημάτων IR	940
23.3	Εξαγωγή Πληροφοριών.....	942
23.4	Μηχανική Μετάφραση	945
	Συστήματα μηχανικής μετάφρασης	947

	Στατιστική μηχανική μετάφραση	948
	Μάθηση πιθανοτήτων για τη μηχανική μετάφραση.....	951
23.5	Σύνοψη	953
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	953
	Ασκήσεις.....	956
24	Αντίληψη.....	959
24.1	Εισαγωγή.....	959
24.2	Σχηματισμός Εικόνων	961
	Εικόνες χωρίς φακούς: φωτογραφική μηχανή σημειακής οπής	961
	Συστήματα με φακό.....	962
	Φως: η φωτομετρία του σχηματισμού εικόνας	963
	Χρώμα: η φασματοφωτομετρία του σχηματισμού εικόνας.....	964
24.3	Πρώιμες Λειτουργίες Επεξεργασίας Εικόνας.....	965
	Ανίχνευση ακμών	966
	Κατάτμηση εικόνας	969
24.4	Εξαγωγή Τρισδιάστατων Πληροφοριών	970
	Κίνηση.....	972
	Διόφθαλμη στερεοσκοπική όραση	974
	Κλίσεις υφής	976
	Σκίαση	977
	Περίγραμμα	978
24.5	Αναγνώριση Αντικειμένων	982
	Αναγνώριση με βάση τη φωτεινότητα.....	985
	Αναγνώριση με βάση τα χαρακτηριστικά	986
	Εκτίμηση στάσης.....	989
24.6	Χρήση της Όρασης για το Χειρισμό και την Πλοήγηση	991
24.7	Σύνοψη	993
	Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	993
	Ασκήσεις.....	997
25	Ρομποτική	1000
25.1	Εισαγωγή.....	1000
25.2	Υλικό των Ρομπότ	1002
	Αισθητήρες.....	1002
	Συσκευές δράσης.....	1004
25.3	Ρομποτική Αντίληψη	1007
	Εντοπισμός	1008
	Χαρτογράφηση	1013
	Άλλοι τύποι αντίληψης.....	1016
25.4	Σχεδιασμός Κίνησης	1017
	Χώρος διαμόρφωσης.....	1017
	Μέθοδοι αποσύνθεσης σε κελιά.....	1021
	Μέθοδοι σκελετοποίησης.....	1023
25.5	Σχεδιασμός Αβέβαιων Κινήσεων	1024
	Εύρωστες Μέθοδοι.....	1026
25.6	Κίνηση.....	1028
	Δυναμική και έλεγχος.....	1029
	Έλεγχος πεδίου δυναμικού	1031
	Αντιδραστικός έλεγχος	1032
25.7	Αρχιτεκτονικές Λογισμικού Ρομποτικής.....	1034

Αρχιτεκτονική υπαγωγής	1034
Αρχιτεκτονική τριών επιπέδων	1036
Γλώσσες προγραμματισμού ρομποτικής.....	1036
25.8 Πεδία Εφαρμογής.....	1038
25.9 Σύνοψη	1041
Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	1042
Ασκήσεις.....	1045
26 Φιλοσοφική Θεμελίωση	1050
26.1 Ασθενής TN: Μπορούν να Ενεργήσουν Ευφυώς οι Μηχανές;	1050
Το επιχείρημα από την αδυναμία	1052
Η μαθηματική ένσταση	1053
Το επιχείρημα περί μη τυποποίησης.....	1054
26.2 Ισχυρή TN: Μπορούν Πράγματι να Σκεφτούν οι Μηχανές;	1056
Το πρόβλημα του νου και του σώματος	1058
Το πείραμα του "εγκεφάλου μέσα σε κάδο".....	1059
Το πείραμα προσθετικής εγκεφάλου	1060
Το Κινέζικο δωμάτιο	1062
26.3 Η Ήθική και οι Κίνδυνοι της Ανάπτυξης Τεχνητής Νοημοσύνης	1064
26.4 Σύνοψη	1068
Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	1068
Ασκήσεις.....	1071
27 TN: Παρόν και Μέλλον.....	1072
27.1 Συνιστώσες Πράκτορα	1072
27.2 Αρχιτεκτονικές Πρακτόρων	1075
27.3 Οδεύουμε Προς Τη Σωστή Κατεύθυνση;	1076
27.4 Τί Θα Συμβεί Εάν Πετύχει Η TN;	1079
A Μαθηματικό Υπόβαθρο	1080
A.1 Ανάλυση Πολυπλοκότητας και Σημειογραφία Ο()	1080
Ασυμπτωτική ανάλυση.....	1080
NP και εγγενώς δύσκολα προβλήματα.....	1081
A.2 Διανύσματα, Πίνακες, και Γραμμική Άλγεβρα	1082
A.3 Κατανομές Πιθανοτήτων.....	1084
Βιβλιογραφικές και Ιστορικές Σημειώσεις	1086
B Σημειώσεις Επί Των Γλωσσών Και Των Αλγορίθμων	1088
B.1 Ορισμός Γλωσσών Με Τη Μορφή Backus–Naur (BNF).....	1088
B.2 Περιγραφή Αλγορίθμων με Ψευδοκώδικα	1089
B.3 Βοήθεια στον Ιστό.....	1090
Βιβλιογραφία	1091
Γλωσσάρι	1145
Ευρετήριο	1165